

THURSDAY TOURNAMENT PACE OF PLAY POLICY – Effective from July 15th 2020

The following measurable pace of play policy and it is effective immediately.

- (1) The clubhouse staff will record the time when they receive the score card from each group.
- (2) The course pace of play for a four-ball group is 4 hours and 40 minutes and five minutes will be added to allow the scorecard to be checked and signed and thus **the Thursday Tournament pace of play will be 4 hours and 45 minutes for a four-ball group.**
- (3) A penalty of a 2-point (Stableford) deduction will be incurred for each player in the group that (i) exceeds the 4 hours and 45 minutes pace of play limit and (ii) if the group finishes greater than 20 minutes behind the equivalent group ahead.
- (4) This penalty will not affect the playing handicap of any player
- (5) The decision of the Committee or its authorised representative is final and no appeal will be considered.

If a player or players are continually appearing in groups that are deemed to be slow, as defined above, then each subsequent slow play incident will result in that player or players receiving an additional Stableford point deduction from their score for every infringement of this policy.

The R&A Pace of Play Manual has determined that considerable time will be saved during the course of a round if players do things efficiently and non-intrusively while others are playing. The frustration comes when a player stands by their ball watching others in the group playing, and only when it is their turn, do they begin to prepare for the shot. This manual states that combined with an efficient pre-shot routine, the seconds that can be taken off each stroke by being ready to play, multiplied by the number of strokes played each round, multiplied by the number of players in a group, can have a massively positive impact on the time it takes to play a round of golf. For example:

- Each player in a four-ball takes an average of 5 seconds less to play each shot
- Each player plays 80 shots
- 80 shots x 5 seconds x 4 players = 26 minutes and 40 seconds

That means that, ignoring all other variables, the four-ball would play in 26 minutes and 40 seconds less time simply by shaving off an average of 5 seconds per shot.

The manual also states that amateur golfers do not need to prepare for their shots in the same way as the Tour professional does. The global statistics indicate that the consequence of doing so is simply to increase the time taken to play each shot with no tangible benefit in performance. Therefore, the futile mimicking of Tour professional golfers should be avoided. Common examples of this are: (1) determining precise distances for shots when approximate distances would suffice (2) studying the line of putt from multiple angles, and (3) marking, lifting and replacing a ball that is close to the hole before holing out.

POLÍTICA DE LOCAL DO JOGO DO Torneio de quinta-feira - a partir de 15 de julho de 2020

A seguinte política mensurável de ritmo de jogo é efetiva imediatamente.

- (1) Os funcionários do clube registrarão o horário em que receberão o cartão de pontuação de cada grupo.
- (2) O ritmo de jogo para um grupo de quatro bolas é de 4 horas e 40 minutos e cinco minutos serão adicionados para permitir que o scorecard seja verificado e assinado e, portanto, o ritmo de jogo do torneio de quinta-feira será de 4 horas e 45 minutos. para um grupo de quatro bolas.
- (3) Será aplicada uma penalidade de dedução de 2 pontos (Stableford) para cada jogador do grupo que (i) exceda o limite de ritmo de jogo de 4 horas e 45 minutos e (ii) se o grupo terminar mais de 20 minutos atrás do grupo equivalente à frente.
- (4) Esta penalidade não afetará o handicap de jogo de qualquer jogador
- (5) A decisão do Comitê ou de seu representante autorizado é final e nenhuma apelação será considerada.

Se um jogador ou jogadores aparecerem continuamente em grupos considerados lentos, conforme definido acima, cada incidente de jogo lento subsequente resultará em um jogador ou jogadores recebendo uma dedução adicional de pontos Stableford de sua pontuação por cada violação desta política.

O R&A Pace of Play Manual determinou que um tempo considerável será economizado durante o decorrer de uma rodada se os jogadores fizerem as coisas de maneira eficiente e não intrusiva enquanto outros estão jogando. A frustração ocorre quando um jogador fica parado ao lado da bola assistindo os outros jogadores do grupo jogando e, somente na sua vez, eles começam a se preparar para o arremesso. Este manual declara que, combinados a uma rotina eficiente de pré-arremesso, os segundos que podem ser retirados de cada tacada ao estar pronto para jogar, multiplicados pelo número de tacadas jogadas a cada rodada, multiplicados pelo número de jogadores em um grupo, podem ter um impacto massivamente positivo no tempo necessário para jogar uma partida de golfe. Por exemplo:

- Cada jogador em uma bola quatro leva em média 5 segundos a menos para jogar cada tacada
- Cada jogador joga 80 tiros
- $80 \text{ tiros} \times 5 \text{ segundos} \times 4 \text{ jogadores} = 26 \text{ minutos e } 40 \text{ segundos}$

Isso significa que, ignorando todas as outras variáveis, as quatro bolas jogariam em 26 minutos e 40 segundos a menos de tempo simplesmente raspando uma média de 5 segundos por tiro.

O manual também afirma que os jogadores amadores não precisam se preparar para suas tacadas da mesma maneira que o profissional do Tour. As estatísticas globais indicam que a consequência disso é simplesmente aumentar o tempo necessário para executar cada jogada, sem nenhum benefício tangível no desempenho.

Portanto, a imitação fútil dos golfistas profissionais do Tour deve ser evitada. Exemplos comuns disso são: (1) determinar distâncias precisas para tiros quando distâncias aproximadas bastam (2) estudar a linha de tacada sob vários ângulos e (3) marcar, levantar e substituir uma bola que está próxima ao buraco antes de furar Fora.