

THURSDAY TOURNAMENT - RULE CLARIFICATION REGARDING THE ROUGH

All players must be aware that there are two types of rough on the CampoReal course:

- (a) regularly mown or cut rough and then
- (b) natural or native rough that is occasionally cut or strimmed.

Any drop which refers to the rough is meant ONLY to apply to the regularly mown or cut rough

The following areas are defined as natural or native rough and no free drop is allowed under any circumstances

Hole 1. Any area left of the buggy path. We need a ruling relating to the area around the building between Holes 1 and 2.

Hole 2. Any area left of the buggy path.

Hole 3. Wooded tree area between Hole 3 and Hole 5 and the slope between Hole 3 and Hole 4.

Hole 4. Area left of the buggy path: the Heavy grass area in front of tee box; the slope between Hole 4 and Hole 3 and between Hole 4 and Hole 5.

Hole 5. Area left of the buggy path; Wooded tree area between Hole 5 and Hole 3; Heavy grass area to the right of fairway on Hole 5.

Hole 6. Area to the left of the buggy path; Area under the trees in front of the ladies tee box; The slope to the right of the fairway; The wooded tree area to the right of the fairway at the top; Any area to the right of the buggy path of Hole 7.

Hole 7. Area to the right of the buggy path.

Hole 8. Area to the right of the buggy path: Slope to the left of the green.

Hole 9. Area to the right of the right-hand side buggy path and to the left of the left-hand side buggy path.

Hole 10. Area to the right of the buggy path; Wooded tree area to the left of the tee boxes and fairway. Wooded tree area between Holes 10 and 11.

Hole 11. Area to the left of the buggy path. Wooded tree area between Holes 11 and 10.

Hole 12. Wooded tree area left of the tee boxes; Area to the right of the buggy path and the tall grass area on left of fairway

Hole 13. Area to the left of the buggy path.

Hole 14. Area to the right of the buggy path on Hole 14 and to the left of the buggy path on Hole 15. Wooded tree area between Holes 14 and 15.

Hole 15. Area to the left of the buggy path; Wooded tree area between Holes 14 and 15. Area to the right of the first cut of rough on the right of the fairway.

Hole 16. Area to the right of the path. Wooded tree area to the left of the fairway and green.

Hole 17. The slope area behind the green.

Hole 18. Area to the right of the buggy path on the upper fairway; all areas left of buggy path which are towards the 9th green and 1st tee-box.

In summary: if you send a ball to the "rough" type (b), you are not entitled to any "drop".

TORNEIO DE QUINTA-FEIRA - ESCLARECIMENTO DA REGRA SOBRE O “ASPERO”

Todos os jogadores devem estar cientes de que existem dois tipos de “rough” no campo do CampoReal (e em todos os campos de golfe):

(a) regularmente tratado e com corte da relva mais alto que o “fairway”

(b) crescimento natural ou nativo e que é ocasionalmente cortado ou estriado.

Quando existe a hipótese de “drop” no “rough”, este “drop” só se pode executar no “rough” definido em (a).

As seguintes áreas são definidas como “rough” tipo (b), e por isso não é permitido fazer “drop”, a bola tem de ser jogada como ela está.

Buraco 1. Qualquer área à esquerda do caminho do buggy. Área ao redor do edifício entre os buracos 1 e 2 estão estacadas a azul e tem “drop” já definido pelas regras.

Buraco 2. Qualquer área à esquerda do caminho do buggy.

Buraco 3. Área de árvore arborizada entre o Buraco 3 e o Buraco 5 e a inclinação entre o Buraco 3 e o Buraco 4.

Buraco 4. Área à esquerda do caminho do buggy: a área em frente do “tee box” aonde existe relva alta ; a inclinação entre o Buraco 4 e o Buraco 3 e entre o Buraco 4 e o Buraco 5.

Buraco 5. Área à esquerda do caminho do buggy; Área de árvores arborizadas entre o

Buraco 5 e o Buraco 3; Área de relva e barro existente à direita do fairway no Buraco 5.

Buraco 6. Área à esquerda do caminho do buggy; Área sob as árvores em frente ao tee box feminino; A inclinação à direita do fairway; A área arborizada à direita do fairway no topo.

Qualquer área à direita do caminho de buggy do Buraco 7.

Buraco 7. Área à direita do caminho de buggy e à esquerda no plano inclinado até ao “rough” tipo (a).

Buraco 8. Área à direita do caminho do buggy: e também à esquerda no plano inclinado aonde o “rough” é nitidamente tipo (b).

Buraco 9. À esquerda do caminho de buggy do lado esquerdo.

Buraco 10. Área à direita do caminho do buggy; Área arborizada à esquerda das caixas de tee e do fairway. Área arborizada entre os buracos 10 e 11.

Buraco 11. Área à esquerda do caminho de buggy. Área arborizada entre os buracos 11 e 10.

Buraco 12. Área arborizada à esquerda das caixas de tee; Área à direita do caminho de buggy e a área de relva alta à esquerda do fairway.

Buraco 13. Área à esquerda do caminho de buggy.

Buraco 14. Área à direita do caminho de buggy no Buraco 14 e à direita do caminho de buggy no Buraco 15. Área de árvore arborizada entre os Buracos 14 e 15.

Buraco 15. Área à esquerda do caminho do buggy; Área de árvore arborizada entre os furos 14 e 15. Área à direita do “rough” tipo (a).

Buraco 16. Área à direita do caminho. Área arborizada à esquerda do “rough” tipo (a).

Buraco 17. Área Incline atrás do green.

Buraco 18. Área à direita do caminho de buggy no fairway superior; todas as áreas restantes do caminho de buggy que estão em direção ao green do 9 e ao tee-box do 1,

Resumindo: se você mandar uma bola para o “rough” tipo (b), não tem direito a qualquer “drop”.